

Kargaja Kuningas Trophy 2017 bülletään nr. 1

Lisada täpsustavad punktid võistlusjuhendisse. Lugeda kehtetuks võistluse juhendis olevad 1.10; 4.3.1; 5.2; 5.5; 10.1.1; 10.1.3; 10.5

Võistluste programm

1.10 10.09.2017 kell 02:00 suletakse LK3 finiš.

Võistlusraja üldkirjeldus

4.3.1 LK1 tüüp on kiiruskatse, kus võistlejatel tuleb rada järgides läbida võistlusrada.

4.3.4 LK4 tüüp on kiiruskatse, kus võistlejatel tuleb legendi järgides läbida võistlusrada

Osalemise tingimused

5.2 Võistlussõidukid peavad olema varustatud digitaalsete navigatsioonivahenditega omal valikul. Korraldaja annab orienteerumispunktid LK2 jaoks universaalses gpx formaadis. LK3 ja LK4 legendi annab korraldaja enne LK3 algust paber kandjal.

5.5 Kõikidel võistkondadel on soovituslik kanda kiivrit kogu võistluse ajal.

5.7 Võistkonnad peavad olema varustatud digitaalfotoaparaadiga ning võistlev võistkond peab tagama selle, et oleks võimalik piltide ümberlaadimine fotoaparaadist kohtunike arvutisse - s.t. andma kohtunike käsutusse vajalikud kaablid ja programmid, mis võimaldavad tema fotoaparaadiga töötada enimlevinud operatsioonisüsteemides.

Tulemused

10.1.1 LK1 tulemuse saamiseks tuleb võistlusmasinaga katsel startida ning finišeerida.

10.1.3 LK3 tulemuse saamise eelduseks on võistlusmasinaga startimine ja raja läbimine fikseerides selle õiges järjekorras fotodega kontrollpunktidest ning finišeerimine katsel.

10.1.4 LK4 tulemuse saamiseks tuleb võistlusmasinaga katsel startida ning finišeerida.

10.5 Parema lõpptulemuse saab võistkond, kes on läbinud suurema arvu lisakatseid. Sama läbitud lisakatsete arvu korral saab parema lõpptulemuse võistkond, kelle lisakatsete punktisumma on suurem. Võrdse punktisumma korral võidab see, kes sai parema tulemuse kolmandal katsel (LK3).